

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO

„Mój Święty Mikołaj”



Organizatorzy Aleksandra Spurek, Aneta Bilman

Cel „Konkursu Informatycznego”

Celem konkursu jest:

1. rozwijanie wyobraźni informatycznej poprzez twórczą interpretację postaci jednego z najpopularniejszych świętych chrześcijańskich,
2. rozwijanie zainteresowań informatycznych i przygotowanie uczniów do funkcjonowania w z informatyzowanym społeczeństwie,
3. stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności.
4. wyłanianie i wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu zainteresowań informatycznych.
5. zwrócenie uwagi na szerokie zastosowanie Technologii Informacyjno-Komunikacyjnych w procesie dydaktycznym.

Termin

Prace należy dostarczyć do nauczycieli zajęć komputerowych i informatyki do dnia

1 grudnia.

Zasady Konkursu

1. Konkurs odbywać się będzie w 3 kategoriach konkursowych:

I kategoria dla klas I

II kategoria dla klas II-IV

III kategoria dla klas V-VII

2. **Prace powinny być wykonane w dowolnym programie graficznym** . Format prac A4. Prace należy dostarczyć wydrukowane lub w pliku (na płycie CD, pendrivie).
3. Przy ocenie prac brane będą pod uwagę :
 - a) pomysłowość i oryginalność pomysłu,
 - b) zgodność z tematem,
 - c) nowatorstwo,
 - d) estetyka wykonania.

Nagrody

Przewidziane są dyplomy i nagrody rzeczowe dla najlepszych prac za zwycięskie projekty, w poszczególnych kategoriach.

Organizatorzy Aleksandra Spurek, Aneta Bilman